

Reglas del Torneo de Básquet Mixto

Reglamento general

- Los partidos comenzaran a la hora prevista sin excepción alguna.
- Los jugadores de cada equipo serán los responsables de su correspondiente calentamiento para así evitar situaciones que afecten su salud, por lo cual deben disponer de por lo menos 15 minutos previos al inicio del encuentro deportivo.
- Si algún equipo llega con retraso, se le otorgaran 10 minutos de tolerancia. Una vez transcurrido esos 10 minutos, en el caso de no presentarse, perderán el partido por W.O
- Las personas que se inscriban de manera individual a deportes colectivos, en el caso de no llegar al mínimo requerido por modalidad (para armar un equipo), por sorteo se les acoplará a un equipo existente que disponga de lugar.
- Los interesados podrán anotarse a más de una modalidad. (grupal e individual) pero no podrán participar en más de un equipo de la misma modalidad (grupal).
- El costo de inscripción es por modalidad.
- Los partidos se jugaran los días miércoles - viernes, en el gimnasio del colegio.
- Por motivos que el comité organizador considere, tiene *plena autonomía* de modificar los horarios y lugar de los encuentros deportivos, reprogramándolos y comunicando a los delegados afectados.
- El equipo quedará efectivamente inscripto, una vez haya presentado la ficha con la lista de jugadores/nombre/indumentaria (formato papel/digital) y comprobante de pago.
- Es obligatorio, completar por única vez, la *ficha personal* de cada jugador, previo a la disputa de su primer partido.
- En caso de que un jugador abandone de manera definitiva el torneo, ya sea por lesión o asuntos personales, el equipo podrá reemplazarlo una vez haya cumplido con las exigencias de inscripción.
- Durante todo el torneo los equipos podrán ingresar nuevos jugadores, siempre y cuando no supere la cantidad máxima de participantes por equipo (14) y se comunique a la organización del ingreso.
- Ante cualquier imprevisto que surja antes, durante o después del partido, los delegados de los equipos involucrados deberán llegar a un acuerdo y lo comunicaran al árbitro y miembros de la organización para su consideración y aprobación.
- Todas las comunicaciones se realizarán mediante grupo de WhatsApp, integrado por delegados y organización.
- Las consultas, sugerencias, reclamos o descargos se realizaran por escrito al email interpadressafa@gmail.com

Sanciones

- El comité organizador en conjunto con el Consejo Directivo del colegio, tendrán plenas facultades para sancionar a cualquier equipo/participante, en los casos que se presente una violación clara y

justificada del código de ética y que atente al buen desarrollo del torneo deportivo.

Premiación

- Medallas al 1er puesto en cada modalidad.
- Reconocimientos varios.

1. Formato del Partido

- Se deberá completar una lista con los 14 jugadores que participarán en el partido antes del inicio del juego.
- Los delegados deberán firmar dicha planilla, ya que es el acta oficial del partido.
- Cada partido consistirá de 4 tiempos de 10 minutos, tiempo corrido cada uno. Con un receso de 1 minuto entre cada tiempo
- No habrá tiempos muertos, a menos que sean solicitados por el árbitro debido a situaciones especiales.
- Se jugará un formato de todos contra todos, en el cual cada equipo sumará puntos: Ganador: 2 puntos Perdedor: 1 punto W.O : 0 puntos
- En caso de empate, se jugará una prórroga de 5 minutos. Si el empate persiste, se definirá el ganador mediante una ronda de tiros al aro.
- Se realizará un sorteo antes del partido, para definir quién será local y quién visitante en cada enfrentamiento.

2. Equipos

- El equipo puede estar integrado por: padres/tutores de alumnos (desde maternal a IPREU), padres/tutores de ex alumnos, ex alumnos del colegio (+35 años NO federados), personal docente y no docente de colegio.
- Cada equipo estará compuesto por un mínimo de 5 jugadores en cancha y un máximo de 14 jugadores en planilla.
- Cada equipo debe contar con al menos un jugador del género opuesto en el campo durante **todo** el juego.
- Los cambios de jugadores pueden hacerse en cualquier momento, pero solo durante una interrupción del juego.

3. Puntuación

- Los puntos se otorgarán de la siguiente manera:
 - 1 punto por tiro libre.
 - 2 puntos por canasta dentro del arco de 3 puntos.
 - 3 puntos por canasta desde más allá del arco de 3 puntos.
- La puntuación se registrará en un marcador visible para todos los jugadores y espectadores.

4. Saque

- El salto inicial se llevará a cabo desde el centro de la cancha. En el segundo período, el equipo que defendió en el primer período será el encargado de realizar el saque inicial. A partir de ahí, se alternarán los saques entre ambos equipos en los cuatro tiempos del partido. Si durante el juego se disputa la posesión del balón (situación de salto), el equipo que tiene la posesión alterna será el encargado de realizar el saque.
- El que recibe el gol saca de la línea del fondo debajo de su aro

5. Faltas

- Se sancionarán las faltas personales, que se consideran como:
 - Contacto físico excesivo con un adversario.
 - Golpear o empujar a un adversario.
 - Interferir en un tiro sin intentar jugar el balón.
- Las 5 faltas acumuladas por jugador se sancionará al mismo sin poder jugar
- Con 5 faltas grupales en un tiempo se realizaran tiros libres. Cuando un equipo se encuentra en situación de penalización por faltas de equipo, todas las faltas personales posteriores cometidas por sus jugadores sobre un jugador que no esté en acción de tiro, se penalizarán con dos (2) tiros libres, en lugar de un saque.
- Falta técnica, el jugador tira un libre y se sigue donde se cortó el partido.

6. Tiros Libres

- Se otorgarán tiros libres tras ciertas faltas, dependiendo de la gravedad y el momento de la falta.
- Cuando se señala una falta personal el tiro o tiros libres, se concederán del siguiente modo:
 - El jugador objeto de la falta será el que los lance.
 - Si hay una solicitud para sustituirlo, debe lanzar el tiro o tiros libres antes de abandonar el juego.
 - Si debe abandonar el partido por lesión, por haber cometido cinco faltas o haber sido descalificado, su sustituto lanzará el tiro o tiros libres. Si no se dispone de ningún sustituto, los lanzará cualquier compañero de equipo designado por su entrenador.
- Cuando se señala una falta técnica, cualquier jugador del equipo adversario designado por su entrenador podrá lanzar los tiros libres.
- El lanzador de los tiros libres:
 - Ocupará una posición detrás de la línea de tiros libres y dentro del semicírculo.
 - Podrá utilizar cualquier método para efectuar el tiro libre, pero deberá conseguir que el balón entre en la canasta por su parte superior o que toque el aro.
 - Soltará el balón antes de cinco (5) segundos desde que el árbitro ponga el balón a su disposición.

- No pisará la línea de tiros libres ni entrará en la zona restringida hasta que el balón haya entrado en la canasta o haya tocado el aro.
 - No amagará el tiro libre. Los jugadores situados en el pasillo de tiros libres tienen derecho a ocupar posiciones alternas, cuya profundidad es de un (1) metro
- Durante los tiros libres, estos jugadores:
- No ocuparán posiciones del pasillo de tiros libres a las que no tengan derecho.
 - No entrarán en la zona restringida, en la zona neutral ni abandonarán su posición en el pasillo de tiros libres hasta que el balón haya abandonado las manos del lanzador.
 - No desconcertarán al lanzador con sus acciones.

7. Árbitros

- Cada partido contará con un árbitro que supervisará el cumplimiento de las reglas, realizará el conteo de puntos y resolverá cualquier disputa que surja durante el juego.
- Las decisiones del árbitro son finales y deben ser respetadas por todos los jugadores y entrenadores.

8. Uniformidad

- Es obligatorio el uso de indumentaria distintiva, preferiblemente con nombre y número visible para cada jugador.
- En caso de ser necesario, se utilizarán chalecos, proporcionados por la organización.

9. Comportamiento Deportivo

- Se espera que todos los jugadores, entrenadores y espectadores mantengan un comportamiento respetuoso y deportivo durante el torneo.
- Cualquier comportamiento antideportivo, ya sea hacia los árbitros, jugadores o espectadores, puede resultar en sanciones, incluyendo la expulsión del torneo.