

Reglas del Torneo de Hándbol Femenino

Reglamento general

- Los partidos comenzaran a la hora prevista sin excepción alguna.
- Los jugadores de cada equipo serán los responsables de su correspondiente calentamiento para así evitar situaciones que afecten su salud, por lo cual deben disponer de por lo menos 15 minutos previos al inicio del encuentro deportivo.
- Si algún equipo llega con retraso, se le otorgaran 10 minutos de tolerancia. Una vez transcurrido esos 10 minutos, en el caso de no presentarse, perderán el partido por W.O
- Las personas que se inscriban de manera individual a deportes colectivos, en el caso de no llegar al mínimo requerido por modalidad (para armar un equipo), por sorteo se les acoplará a un equipo existente que disponga de lugar.
- Los interesados podrán anotarse a más de una modalidad. (grupal e individual) pero no podrán participar en más de un equipo de la misma modalidad (grupal).
- El costo de inscripción es por modalidad.
- Los partidos se jugaran los días miércoles - viernes, en el gimnasio del colegio.
- Por motivos que el comité organizador considere, tiene *plena autonomía* de modificar los horarios y lugar de los encuentros deportivos, reprogramándolos y comunicando a los delegados afectados.
- El equipo quedará efectivamente inscripto, una vez haya presentado la ficha con la lista de jugadores/nombre/indumentaria (formato papel/digital) y comprobante de pago.
- Es obligatorio, completar por única vez, la *ficha personal* de cada jugador, previo a la disputa de su primer partido.
- En caso de que un jugador abandone de manera definitiva el torneo, ya sea por lesión o asuntos personales, el equipo podrá reemplazarlo una vez haya cumplido con las exigencias de inscripción.
- Durante todo el torneo los equipos podrán ingresar nuevos jugadores, siempre y cuando no supere la cantidad máxima de participantes por equipo (14) y se comunique a la organización del ingreso.
- Ante cualquier imprevisto que surja antes, durante o después del partido, los delegados de los equipos involucrados deberán llegar a un acuerdo y lo comunicaran al árbitro y miembros de la organización para su consideración y aprobación.
- Todas las comunicaciones se realizarán mediante grupo de WhatsApp, integrados por delegados y organización.
- Las consultas, sugerencias, reclamos o descargos se realizaran por escrito al email interpadressafa@gmail.com

Sanciones

- El comité organizador en conjunto con el Consejo Directivo del colegio, tendrán plenas facultades para sancionar a cualquier equipo/participante, en los casos que se presente una violación clara y

justificada del código de ética y que atente al buen desarrollo del torneo deportivo.

Premiación

- Medallas al 1er puesto en cada modalidad.
- Reconocimientos varios.

1. Formato del Partido

- Se deberá completar una planilla de juego con hasta 14 jugadoras que participarán en el partido antes del inicio del juego.
- Las delegadas deberán firmar dicha planilla, ya que es el acta oficial del partido.
- Los partidos serán de *2 tiempos, de 20 minutos* cada uno.
- Habrá un descanso de *5 minutos* entre los dos tiempos.
- Habrán 3 tiempos fuera (1' c/u) en todo el partido, hasta 2 por período.
- El torneo se jugará en un formato de "*todos contra todos*", donde cada equipo sumará puntos de la siguiente manera: 2 puntos por victoria, 1 punto por derrota, y 0 puntos por W.O.
- En caso de empate, el partido se definirá mediante una tanda de 5 penales por equipo. En el caso de no haber ganador, se volverá a tirar 1 penal por equipo, el que meta gana el partido.
- Nos regimos por el reglamento de la IHF(www.ihf.info)

2. Equipos

- El equipo puede estar integrado por: madres/tutores de alumnos (desde maternal a IPREU), madres/tutores de ex alumnos, ex alumnas del colegio (+35años NO federadas), personal docente y no docente de colegio.
- Cada equipo estará compuesto por un mínimo de 7 y un máximo de 14 jugadoras en planilla.
- Las sustituciones de jugadoras se pueden realizar en cualquier momento y es ilimitado, siempre que el jugador que sale esté completamente fuera de la cancha, por la zona de cambio, antes de que entre el nuevo jugador.

3. Saque y Tiro

- Previo al inicio del partido, se realizará el sorteo, donde el ganador elegirá *arco o pelota*. El equipo al que le toque arco será "*local*" en el marcador durante todo el partido.
- El juego comenzará desde el centro de la cancha, por el equipo que en el sorteo elija "*pelota*".
- Después de cada gol, el juego se reanudará desde el centro de la cancha, posterior al silbato del árbitro.
- Los tiros al arco pueden ser realizados desde cualquier lugar fuera de la línea de 6 metros, pero el jugador que lanza debe estar en movimiento al momento de lanzar.

4. Faltas

- Se sancionarán faltas como:
 - Contacto físico excesivo.
 - Sostener, empujar o golpear a un adversario.
 - Entrar en el área del portero (zona de 6 metros) por un jugador atacante.
- Más de 3" parado sin picar la pelota.
- Más de 3 pasos sin picar la pelota
- Más de 2 piques. (pelota en mano 3" - pico – pelota en mano 3" – pico)
- Tocar la pelota con el pie, (se considera pie de la rodilla para abajo).
- Las faltas pueden resultar en tiros libres o penales dependiendo de la gravedad de la falta.
- Juego Pasivo: más de 8 pases.

5. Sanciones

1. Tarjeta amarilla: faltas/protestas/demora
2. Tarjeta roja: conducta antideportiva grave.
3. Tiempo fuera 2 minutos: golpes, empujón, anti deporte. Durante ese periodo de tiempo el equipo queda con un integrante menos en cancha, hasta que el árbitro autorice su reingreso.

6. Árbitros

- Cada partido contará con un árbitro que supervisará el cumplimiento de las reglas y tomará decisiones sobre cualquier disputa que surja durante el juego. Las decisiones del árbitro son finales y deben ser respetadas por todos los jugadores.

7. Uniformidad

- Es obligatorio el uso de indumentaria distintiva para cada equipo, en lo posible con nombre y numeración visible para cada jugador.
- En caso de ser necesario, se utilizarán chalecos, proporcionados por la organización.

8. Comportamiento Deportivo

- Se espera que todos los jugadores, entrenadores y espectadores mantengan un comportamiento respetuoso y deportivo durante el torneo.
- Cualquier comportamiento antideportivo, ya sea hacia los árbitros, jugadores o espectadores, puede resultar en sanciones, incluyendo la expulsión del torneo.