

Reglas del Torneo Ping Pong

Reglamento General

- Los partidos comenzarán a la hora prevista, sin excepción alguna.
- Cada jugador será responsable de su propio calentamiento previo al partido, debiendo disponer de al menos 15 minutos antes del inicio del encuentro.
- Si un jugador llega con retraso, se le otorgarán 10 minutos de tolerancia. Transcurrido ese plazo sin presentarse, perderá el partido por W.O.
- Los jugadores podrán anotarse en más de una modalidad además de Ping-Pong.
- El costo de inscripción es por modalidad.
- Los partidos de Ping-Pong se jugarán los días miércoles y viernes, en la cantina del colegio.
- Por motivos que el comité organizador considere, este tendrá plena autonomía para modificar los horarios y el lugar de los encuentros, reprogramándolos y comunicando el cambio a los jugadores afectados.
- El jugador quedará efectivamente inscripto una vez haya presentado la ficha de inscripción y el comprobante de pago.
- Es obligatorio completar, por única vez, la ficha personal de cada jugador, previo a la disputa de su primer partido.
- Ante cualquier imprevisto que surja antes, durante o después del partido, los jugadores involucrados deberán llegar a un acuerdo y comunicarlo al árbitro y a la organización, para su consideración y aprobación.
- Todas las comunicaciones se realizarán mediante el grupo de WhatsApp integrado por delegados y organización.
- Las consultas, sugerencias, reclamos o descargos se realizarán por escrito al email interpadressafa@gmail.com

Sanciones

- El comité organizador en conjunto con el Consejo Directivo del colegio, tendrán plenas facultades para sancionar a cualquier participante, en los casos que se presente una violación clara y justificada del código de ética y que atente al buen desarrollo del torneo deportivo.

Premiación

- Medallas al 1er puesto en cada modalidad.
- Reconocimientos varios.

1. Formato del Torneo

El torneo se disputará en dos etapas:

Fase de grupos

- Los participantes serán distribuidos en grupos, procurando que cada uno esté integrado por 4 jugadores, aunque la cantidad podrá variar según el número final de inscriptos.
- Dentro de cada grupo se jugará bajo el sistema todos contra todos, disputando cada jugador un partido frente a cada uno de los restantes integrantes de su grupo.

- La organización determinará la cantidad de grupos y la integración de cada uno, de acuerdo con el número final de participantes.

Fase eliminatoria

- Clasificarán a la fase eliminatoria los jugadores que determine la organización en función de la cantidad de grupos y del número total de participantes (por ejemplo, los dos primeros de cada grupo).
- Este detalle será comunicado oportunamente una vez cerradas las inscripciones y confeccionados los grupos y el cuadro eliminatorio hasta la final.
- La fase eliminatoria se disputará por eliminación directa y comprenderá, según corresponda, los cuartos de final, las semifinales y la final.
- La organización podrá realizar los ajustes necesarios en el formato del torneo para asegurar su correcto desarrollo.

2. Formato de los Partidos

Fase de grupos

- Cada partido se disputará a un solo set de 21 puntos.
- En caso de empate en 20 puntos, se disputará un único alargue a 5 puntos.
- En dicho alargue no será necesario obtener una diferencia de dos puntos, resultando ganador el jugador que alcance primero los 5 puntos (por ejemplo, 5-4).

Fase eliminatoria

- Los encuentros se disputarán al mejor de 3 sets.
- Los dos primeros sets serán a 21 puntos.
- En caso de empate en sets, el tercer y definitivo set se jugará a 15 puntos.
- En caso de empate en 20 o 14 puntos, se disputará un único alargue a 5 puntos, en las mismas condiciones que en la fase de grupos.

3. Sistema de Puntuación

Durante la fase de grupos:

- Victoria: 2 puntos.
- Derrota: 1 punto.
- W.O. o ausencia: 0 puntos.

Si un jugador abandona el torneo o no se presenta a cualquiera de los partidos de la fase de grupos, se considerará retirado de la competencia. Todos sus encuentros de la fase de grupos se registrarán con resultado 21-0 a favor de sus respectivos rivales.

4. Criterios de Clasificación

Dentro de cada grupo, la clasificación se determinará en el siguiente orden:

- Mayor cantidad de puntos.

- Resultado del partido entre los jugadores empatados.
- Mayor diferencia de puntos.
- Sorteo.

5. Normas Generales de la Disciplina

- Cada jugador podrá utilizar su propia paleta.
- En caso de no contar con una, la organización dispondrá de paletas para préstamo durante el torneo.