

Reglas del Torneo de Vóley Mixto

Reglamento general

- Los partidos comenzaran a la hora prevista sin excepción alguna.
- Los jugadores de cada equipo serán los responsables de su correspondiente calentamiento para así evitar situaciones que afecten su salud, por lo cual deben disponer de por lo menos 15 minutos previos al inicio del encuentro deportivo.
- Si algún equipo llega con retraso, se le otorgaran 10 minutos de tolerancia. Una vez transcurrido esos 10 minutos, en el caso de no presentarse, perderán el partido por W.O
- Las personas que se inscriban de manera individual a deportes colectivos, en el caso de no llegar al mínimo requerido por modalidad (para armar un equipo), por sorteo se les acoplará a un equipo existente que disponga de lugar.
- Los interesados podrán anotarse a más de una modalidad. (grupal e individual) pero no podrán participar en más de un equipo de la misma modalidad (grupal).
- El costo de inscripción es por modalidad.
- Los partidos se jugaran los días miércoles - viernes, en el gimnasio del colegio.
- Por motivos que el comité organizador considere, tiene *plena autonomía* de modificar los horarios y lugar de los encuentros deportivos, reprogramándolos y comunicando a los delegados afectados.
- El equipo quedará efectivamente inscripto, una vez haya presentado la ficha con la lista de jugadores/nombre/indumentaria (formato papel/digital) y comprobante de pago.
- Es obligatorio, completar por única vez, la *ficha personal* de cada jugador, previo a la disputa de su primer partido.
- En caso de que un jugador abandone de manera definitiva el torneo, ya sea por lesión o asuntos personales, el equipo podrá reemplazarlo una vez haya cumplido con las exigencias de inscripción.
- Durante todo el torneo los equipos podrán ingresar nuevos jugadores, siempre y cuando no supere la cantidad máxima de participantes por equipo (14) y se comunique a la organización del ingreso.
- Ante cualquier imprevisto que surja antes, durante o después del partido, los delegados de los equipos involucrados deberán llegar a un acuerdo y lo comunicaran al árbitro y miembros de la organización para su consideración y aprobación.
- Todas las comunicaciones se realizarán mediante grupo de WhatsApp, integrados por delegados y organización.
- Las consultas, sugerencias, reclamos o descargos se realizaran por escrito al email interpadressafa@gmail.com

Sanciones

- El comité organizador en conjunto con el Consejo Directivo del colegio, tendrán plenas facultades para sancionar a cualquier equipo/participante, en los casos que se presente una violación clara y

justificada del código de ética y que atente al buen desarrollo del torneo deportivo.

Premiación

- Medallas al 1er puesto en cada modalidad.
- Reconocimientos varios.

1. Formato del Partido

- Se deberá completar una planilla de juego con hasta 14 jugadores que participarán en el partido antes del inicio del juego.
- Los delegados deberán firmar dicha planilla, ya que es el acta oficial del partido.
- Cada partido consistirá en 2 sets de 25 puntos cada una.
- En caso de empate, se jugará un desempate a 15 puntos.
- Se jugará un formato de todos contra todos, en el cual cada equipo sumará puntos: Ganador: 2 puntos Perdedor: 1 punto W.O : 0 puntos
- Previo al inicio del partido, se realizará el sorteo entre los capitanes para definir lado de la cancha y saque.

2. Equipos

- El equipo puede estar integrado por: padres/tutores de alumnos (desde maternal a IPREU), padres/tutores de ex alumnos, ex alumnos del colegio (+35 años NO federados), personal docente y no docente de colegio.
- Cada equipo debe contar con al menos 2 jugadores del género opuesto en el campo, durante **todo** el juego.
- Cada equipo estará compuesto por un mínimo de 6 y un máximo de 14 jugadores en planilla.
- Los cambios de jugadores pueden hacerse en cualquier momento, pero solo en interrupciones del juego.

3. Puntuación

- Se utilizará el sistema de puntuación por rally: un punto se otorga en cada jugada, independientemente de quién haya sacado.
- Para ganar una partida, un equipo debe alcanzar 25 puntos y tener una ventaja de al menos 2 puntos. En caso de llegar a 24-24, el juego continuará hasta que un equipo logre esta ventaja.
- Cambio de cancha, al finalizar el 1er set.
- El set *decisivo* se jugará a 15 puntos, con la misma regla de ventaja de 2 puntos. Se realizará un nuevo sorteo para determinar quién saca y quién recibe. Se realizará un cambio de cancha en el punto 8.

4. Saque

- El saque se realizará desde la línea de fondo y debe ser ejecutado dentro de los 8 segundos desde el momento en que se indica que se puede sacar.
- El jugador que realiza el saque debe estar detrás de la línea de saque y no puede pisarla durante el saque.

5. Rotación

- Todos los jugadores deben rotar en el sentido de las agujas del reloj cada vez que su equipo gana el servicio.

6. Faltas

- Se sancionarán faltas como:
 - Saque fuera de la cancha.
 - Toque de red (salvo en el caso de que la pelota esté en juego y el contacto no interfiera con la jugada).
 - Doble toque en la recepción.
 - Pasar el balón por encima de la red (debe hacerse con un toque limpio).
 - Cambio de posición. (I II III IV V VI)
 - Tarjeta amarilla
 - Tarjeta roja

7. Árbitros

- Cada partido contará con un árbitro que supervisará el cumplimiento de las reglas y tomará decisiones sobre cualquier disputa que surja durante el juego. Las decisiones del árbitro son finales y deben ser respetadas por todos los jugadores.

8. Uniformidad

- Es obligatorio el uso de indumentaria distintiva, preferiblemente con nombre y número visible para cada jugador.
- En caso de ser necesario, se utilizarán chalecos, proporcionados por la organización.

9. Comportamiento Deportivo

- Se espera que todos los jugadores, entrenadores y espectadores mantengan un comportamiento respetuoso y deportivo durante el torneo.

- Cualquier comportamiento antideportivo, ya sea hacia los árbitros, jugadores o espectadores, puede resultar en sanciones, incluyendo la expulsión del torneo.